

**사단**

**법인**

**대 한 특 공 무 술 연 맹**

**KOREA TEUKGONG MARTIAL ARTS FEDERATION PRESIDENT**

우 441-885 수원시 권선구 권선동 1297-5 태양프라자 301호 TEL.(031)236-3311

대한특공무술연맹 회장 최상학

문서번호 : 대특연-17-06

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 선람 |  |  |  |
|  |
| 접수 | 일 자 |  | 결재•공람 |  |  |
| 시 간 |  |  |  |
| 번 호 |  |  |  |
| 처 리 과 |  |  |  |
| 담 당 자 |  |  |  |

시행일자 : 2017.6.11

수 신 : 시.도지부

참 조 : 일선 관장 및 사범

제 목 : “ K 트레이닝배 특공무술 챔피언쉽 ”

1. 귀 수련도장의 무궁한 발전을 기원합니다.

 2. 다름이 아니라 본 연맹에서 K 트레이닝배 특공무술 챔피언쉽 개최를

 아래와 같이 추진하고자 하오니 많은 참석 바랍니다.

**[ 아 래 ]**

**■ 행 사 명 :** K 트레이닝배 특공무술 챔피언쉽

**■ 일 시 : 2017년 6월11일(일) 오전 09:00~17:00**

**■ 장 소 : 일산 킨텍스**

**■ 주 최 : 사단법인 대한특공무술 연맹**

**■ 후 원 : ㈜첨단, K트레이닝**

**■ 대회종목 : 단체시범, 타격(초등부,중,고등부), 종합(중,고,일반), 유술(초,중,고,일반)**



**사단**

**법인**

**대 한 특 공 무 술 연 맹**

K 트레이닝배 특공무술 챔피언쉽

**대 회 요 강**

**1. 접수기간 및 접수방법**

|  |  |
| --- | --- |
| 1차접수 | 2017년 6월 3일까지 선수 집계표 접수  (참가선수 현황표) 참가신청서접수 (이 후에는 접수 안받음) ,날짜엄수 |
|  |  |
| 이메일접수 | 이원익(010 -9923-2960) 부총재 tktony0207@hanmail.net |

**♦** 참가비 : 40,000원

◆은행명 : 우리은행

 ◆ 계좌번호 : 1002-042-577504

◆ 예금주 : 최상학 대한특공무술연맹 회장

◆ 참가비는 체육관별로 단체로 입금(반드시 관장명의 입금)

**2. 참가방법**

◆ 개인전(타격,종합,유술) – 선수등록신청서

**3. 참가복장**

◆ 상의는 각 도장의 반팔티, 하의는 도복바지 , 유술과 종합은 반바지 허용

**4. 기타** **(참고 및 주의사항)**

◈ 참가접수 전이라도 접수된 참가 신청서는 수정 할 수 없으니 신중을 가해 작성하여

 주시기 바랍니다. (접수 후 선수교체 불가 및 참가비 환불 불가함)

단, 병원 의사의 진단서가 첨부된 경우에 한해 -2017년 6월1일까지 교체 가능함

◈ 참가선수 명단 및 참여 학부모님 명단을 접수하시면 입장 시 무료입장이 가능 하오니

반드시 학부모님 명단도 함께 접수 부탁드립니다.

◈ 이번대회는 모두 1매치로 진행하며, 1,2위로 시상합니다.

♦(사)대한특공무술연맹 타격(입식타격룰)

**타격 공식 경기 규정**

참가 자격 조건

♦특공무술을 수련 및 격투능력을 지닌 자로 소속 관장의 추천을 받은 자

 **- 구분 –**

**<출전 신청자가 적을 시>**

- 신청자의 체중순서로 배열 후 2 명을 한 체급으로 하여 경기.

- 선수들이 아직 경험이 부족하므로 각 도장에서는 지나친 감량을

자제하여 주시기 바랍니다.

(5kg 이상 차이가 날 경우 판정에 어드벤테이지 적용)

**◆체급**

- 출전시 평상시 체중으로 신청하며, 시합당일 도장 별 3명을 무작위로 계체 +1kg까지만 허용한다.

- 신청한 체중별로 순서대로 나누어 체급을 정한다. 예) 라이트급, 웰터급, 미들급, 헤비급, 무제한급

**◆코너맨(세컨)**

- 한 경기당 1명이하의 세컨이 들어올 수 있으며 경기장에서는 조직위원회가 발급하는 표식을 작용하고 경기중 선수에게 어떤 신체부위도 접촉 할 수 없으며, 주심의 모든 조치에 협조 및 복종하며 신사적으로 시합에 임해야한다.

**◆넉아웃, 테크니컬 넉아웃**

**넛아웃(Knockout)** : 선수가 쓰러지거나 선 상태로 Groggy상태(심한 타격을 받아 몸을 가누지 못하는 상태)에 이르러 더 이상 경기가 힘들다고 주심이 판단하여 경기를 중단할 때

- **테크니컬 넉아웃(Technical Knockout)**

1) 선수가 월등한 실력 차로 상대와 대적하기 힘들 때 주심의 판단에 의하여 경기를 중단 할 때

2) 해당 코너에서 타월을 던져 경기를 포기할 때

3) 정당한 기술로 상대 선수가 심각한 부상에 의해 경기를 지속 할 수 없을 때 주심의

판단에의해 경기를 중단 할 때

◈ 이번경기에서는 선수들이 모두 1매치 입니다. 토너먼트 없이 1위, 2위로 시상됩니다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 경기시간 | 결승전 | 2분 2라운드 1분 휴식 |
| 경기장비 | 초등학년부 | -6온스 글러브, 슈퍼세이프(투명 폴리카보네이트로 안면이 보호되는 헤드기어) 낭심보호대, 다리발등 보호대, 마우스피스착용(마우스가드) |
| 중등부 | -10온스 글러브, 슈퍼세이프, 공식인정 낭심보호대, 마우스피스, 다리발등 보호대 |
| 고등일반부 | -12온스 글러브, 공식인정 격투기용 헤드기어, 낭심보호대, 다리발등 보호대, 마우스피스 |
| 여성부 | 모든 부에 슈퍼세이프 착용 |
| 시합당일 헤드기어, 글러브는 주최 측에서 제공하며, 낭심보호대, 마우스피스(마우스가드), 다리발등보호대 등 개인장비는 각 도장에서 준비한다. |
| 득점 | - 주먹으로 상체(얼굴 및 몸통)를 정확히 가격 했을 때 ( 1점 )- 발치기로 몸통 및 얼굴 다리 부분을 정확히 가격 했을 때 ( 몸통 1점 얼굴 2점 )- 로우킥으로 무릎위로로 정확히 가격 무릎 밑은 가격금지이다. ( 1점 ) 무릎치기는 몸통 1회만 허용- 테이크다운(메치기, 던지기, 태클, 발차기 방어술 등)을 하여 상대를 넘어 뜨렸을 때(2점 포인트 포함)  |
| 판정 | - 배심의 판정이 무승부 일 때 연장 1라운드 서든 데스 룰을 적용 한다.  |
| 채점기준 | - 득점 적극적공격자세 상대충격정도 경고주의횟수 몸무게차이(5kg이상 일 때는 제일 중요한 결정의 원인이 됨) |
| 금지사항(감점 및 실격패 | - 팔꿈치 가격, 낭심가격- 후두부, 척추라인 가격- 헤드버팅(이마로 상대를 가격)- 잡고 치거나, 잡혔을 때 치는 행위(시합진행 중 고의성이 없는 경우 단 1회는 허용)- 고의로 경기장을 벗어나거나, 등을 보이고 도망가는 행위- 원활한 경기 진행을 방해하는 지나친 끌어안기, 밀치기- 라운드가 끝났거나 주심이 경기 중단선언 후 공격행위- 주심의 명령에 불복하는 행위 - 오버액션 하는 행위- 백스핑 하는 행위- 오픈블락 금지 |

**종합 공식 경기 규정**

**◆ 참가자격** : 최소 1년이상 특공무술을 수련 및 격투능력을 지닌 자로 소속 관장의 추천을 받은자

**◆ 체급**

- 출전시 평상시 체중으로 신청하며, 시합당일 도장별 3명을 무작위로 계체 +1kg까지만 허용한다.

- 신청한 체중별로 순서대로 나누어 체급을 정한다. 예) 라이트급, 웰터급, 미들급, 헤비급, 무제한급

 **- 구분 -**

**<출전 신청자가 적을 시>**

- 신청자의 체중순서로 배열 후 2명을 한 체급으로 하여 경기

- 선수들이 아직 경험이 부족하므로 각 도장에서는 지나친

감량을 자제하여 주시기 바랍니다.

(5kg이상 차이가 날 경우 판정에 어드벤테이지 적용)

**◆ 코너맨(세컨)**

- 한 경기당 1명이하의 세컨이 들어올 수 있으며 경기장에서는 조직위원회가 발급하는 표식을 작용하고 경기중 선수에게 어떤 신체부위도 접촉 할 수 없으며, 주심의 모든 조치에 협조 및 복종하며 신사적으로 시합에 임해야한다.

**◆ 넉아웃,텝아웃, 테크니컬 넉아웃**

- **넉아웃(Knockout)** : 선수가 쓰러지거나 선 상태로 Groggy상태(심한 타격을 받아 몸을 가누지 못하는 상태)에 이르러 더 이상 경기가 힘들다고 주심이 판단하여 경기를 중단할 때

- **텝아웃(Tab Out)** : 선수가 상대방의 관절기, 조르기(입식, 그라운드포함)등으로 인하여 구두로 혹은 메트나 상대방을 두드려서 경기 포기의사를 밝히거나 기술이 80%이상 완성되어 위험한 상태일 때 주심의 판단에 의해 경기를 중단할 때

- **테크니컬 넉아웃(Technical Knockout)**

1) 선수가 월등한 실력 차로 상대와 대적하기 힘들 때 주심의 판단에 의하여 경기를 중단 할 때

2) 해당 코너에서 타월을 던져 경기를 포기할 때

3) 정당한 기술로 상대 선수가 심각한 부상에 의해 경기를 지속 할 수 없을 때 주심의

판단에 의해 경기를 중단 할 때

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **경기시간** | 결승전 | - 2분 2라운드 1분 휴식 |
| **경기장비** | 초등학년부 | - 6온스 글러브, 슈퍼세이프(투명 폴리카보네이트로 안면이 보호되는 헤드기어), 공식인정 낭심보호대, 다리발등 보호대 |
| 중등부 | - 10온스 글러브, 슈퍼세이프, 공식인정 낭심보호대, 마우스피스, 다리발등보호대 |
| 고등일반부 | - 12온스 글러브, 공식인정 격투기용 헤드기어, 낭심보호대, 다리발등 보호대, 마우스피스 |
| 여성부 | - 여성부는 모든 부에 슈퍼세이프 착용 |
| \* 시합당일 헤드기어, 글러브는 주최 측에서 제공하며, 낭심보호대, 마우스피스(마우스가드), 다리발등보호대 등 개인장비는 각 도장에서 준비한다. |
| **득 점** | **1득점**- 주먹으로 상체(얼굴 및 몸통)를 정확히 가격 했을 때- 발차기로 몸통 및 다리부분을 정확히 가격 했을 때(무릎은 캐치 후 복부1회만 허용)- 하단차기(하단회축, 하단찍어차기등)로 무릎 이하를 정확히 가격하고 상대를 넘어지게 했을 때- 그라운드상태 에서 스윕, 이스케이프등으로 유리한 포지션을 만든 후 3초 이상을 유지했을 때- 그라운드 상태 및 입식상태 서브미션 기술시도로 기술이 70%이상 완성되어 주심의 캐치사인이 났을 때 **2득점**- 발차기로 얼굴부위를 정확히 가격하여 상대가 충격을 받았을 때- 테이크다운(메치기, 던지기, 태클, 발차기방어술등)을 하여 상대를 넘어뜨렸을 때(3점포인드 포함) - 컴비네이션(연속기술)으로 상대를 가격(타격기) 및 제압(유술기)하였을 때- 스텐딩다운 상태일 때 특히 초등부는 안면에 정확히 4타 이상 맞을 시스텐딩 다운으로 한다.배심의 판정이 무승부일 떄 연장 1라운드를 서든 데스룰을 적용 한다. |
| **판 정** | - 득점 적극적공격자세 상대충격정도 경고주의횟수 몸무게차이 **(5kg이상일 때 제일 중요한 결정의 원인이됨)** |
| **체점기준** | - 테이크다운 후 그라운드에서 40초 이상 결정이 안 날 시 스탠딩 (2라운드 상태에서는 유술만 허용)- 그라운드 상태(3점포지션이상)일 때의 발차기 공격(단, 가드패스를 막기위한 다리기술은 제외)- 하체 관절기 중 힐훅 제외- 상대의 입과 코를 막는 행위- 그라운드시 타격 공격 금지 - 낭심가격, 팔꿈치로 상대의 전신을 가격하는 행위- 헤드버팅(이마로 상대를 가격)- 눈찌르기, 깨물기- 후두부, 척추라인 가격, 니킥은 캐치 후 복부에 1회만 허용- 잡고 치거나 잡혔을 때 치는 행위- 고의로 경기장을 벗어나거나, 등을 보이고 도망가는 행위- 원활한 경기 진행을 방해하는 지나친 밀치기, 끌어안기 등이 될 때(스탠딩명령)- 라운드가 끝났을 때나 주심의 경기 중단 선언 후의 공격행위- 주심의 명령에 불복하는 행위- 백스핑을 하는 행위- 오버액션을 하는 행위 |

**유술 공식 경기 규정**

- 구분 –

**<출전 신청자가 적을 시>**

- 신청자의 체중순서로 배열 후 2명을 한 체급으로 하여 경기

- 선수들이 아직 경험이 부족하므로 각 도장에서는 지나친

감량을 자제하여 주시기 바랍니다.

(5kg이상 차이가 날 경우 판정에 어드벤테이지 적용)

**◆체급**

- 선수들의 수련경력을 꼭 체크하여 주시기 바랍니다.

- 출전시 평상시 체중으로 신청하며, 시합당일 도장별 3명을 무작위로 계체 +1kg까지만 허용한다.

- 신청한 체중별로 순서대로 나누어 체급을 정한다. 예) 라이트급, 웰터급, 미들급, 헤비급, 무제한급

**◆코너맨(세컨)**

- 한 경기당 1명이하의 세컨이 들어올 수 있으며 경기장에서는 조직위원회가 발급하는 표식을 작용하고 경기중 선수에게 어떤 신체부위도 접촉 할 수 없으며, 주심의 모든 조치에 협조 및 복종하며 신사적으로 시합에 임해야한다.

**◆ 텝아웃, 테크니컬 넉아웃**

- **텝아웃(Tab Out)** : 선수가 상대방의 관절기, 조르기(입식, 그라운드포함)등으로 인하여 구두로 혹은 메트나 상대방을 두드려서 경기 포기의사를 밝히거나 기술이 80%이상 완성되어 위험한 상태일 때 주심의 판단에 의해 경기를 중단할 때

- **테크니컬 넉아웃(Technical Knockout)**

1) 선수가 월등한 실력 차로 상대와 대적하기 힘들 때 주심의 판단에 의하여 경기를 중단 할 때

2) 해당 코너에서 타월을 던져 경기를 포기할 때

3) 정당한 기술로 상대 선수가 심각한 부상에 의해 경기를 지속 할 수 없을 때 주심의 판단에 의해 경기를 중단 할 때

|  |  |
| --- | --- |
| **경기시간** | - 4분 1라운드(동점일 경우 2분 1라운드 추가)(동점일 경우 2분 1라운드 추가) 득점 선취득자가 승자(써든데스제 가능)  |
| **경기장비** | \* 모든 경기는 T셔츠와 반바지 허용 |
| **득 점** | **-** 테이크 다운**-** 이스케이프 후 포지션 3초**-** 스위 후 포지션 3초**-** 하위 포지션에서 상위 포지션으로 전환 3초**-** 서브미션 완성 60%이상 일 때 캐치 사인**-** 서브미션 완성 80%이상 일 때 주심의 권한으로 텝아웃 승 |
| **판 정** | 배심의 판정이 무승부일 때 연장 2분 1라운드 |
| **체점기준** | - 득점 적극적공격자세 상대충격정도 경고주의횟수 몸무게차이 **(5kg이상일 때 제일 중요한 결정의 원인이됨)** |
| **금지사항****(감점 및****실격 패)** | - 하체관절기 중 힐훅 제외- 상대의 입과 코를 막는 행위- 헤드버팅(이마로 상대를 가격)- 눈찌르기, 깨물기- 고의로 경기장을 벗어나는 행위- 원활한 경기 진행을 방해하는 지나친 밀치기, 끌어안기 등- 손가락 발가락꺾기- 기술이 걸린 상태에서의 슬램금지(리버스 암바, 트라이앵글, 쵸크의 기술이 60%이상 진행 되었을 때)- 과도한 넥크랭크(가드패스를 하기 위한 일시적인 기술은 허용)- 라운드가 끝났을 때나 주심의 경기 중단 선언 후의 공격 행위- 주심의 명령에 불복하는 행위  |

추가 사항

**대표자 회의**

**♦** **시합 당일 날 각 도장 관장님들 룰 미팅 합니다. (불참시 패널티)**

 선수 출전자 3회 이상 호응 불응시 실격 요인 입니다.